

Minimum requis pour le Laboratoire Virtuel CAN-8 VirtuaLab

RÉSEAU :

Le câblage/l'architecture réseau doit être capable d'exécuter 100 Mbits / s ou plus à un rythme soutenu.
Sans fil : CAN8 – Sans les fonctions vidéo – Réseau sans fil de 802.11b (11MBit/sec) et 802.11a (54MBit/sec).
Hors site : Considérations de bande passante pour la livraison audio hors site : 64 Kbit / s / station.

SERVEUR :

Système basé sur Intel (ou équivalent)
Windows 2003/ Serveur 2008 R2/Serveur 2012/Vista/Win7/Win 8 & 8.1/ (32 et 64 Bits), Windows 10
Pentium 4 2GHz ou équivalent
CPU : Pas Celeron.
8 Giga-octets mémoire RAM
Disque dur 500 Giga-octets (en miroir si possible)
Interface Ethernet 100 Mbits/sec
Port série ou USB pour la clé d'autorisation
Le serveur ne peut pas être exécuté dans un environnement virtualisé.

STATIONS DE TRAVAIL/ CLIENT :

Windows Vista/Win7/Windows 8 (32 ou 64 bits)
2 GHz Pentium 4 CPU ou équivalent
2 Giga-octets de RAM
Disque dur de 100 Giga-octets
Interface Ethernet 100 Mbits/sec
Headset (Casque écouteurs et microphone)
Carte de son telle que "Sound Blaster Live !", ou chipset de bonne qualité avec capacité de duplex intégral, pilotes correspondants, et répondant aux spécifications de Microsoft. (Entrée audio 16 bit 44 KHz et sortie simultanée 16 bit 44 KHz)

L'adaptateur vidéo doit prendre en charge les couleurs 32 bits à une résolution minimale de 1024 X 768.

Hors Site :

Bande passante Internet suffisante pour le nombre de stations qui se connectent au serveur hôte CAN8 (environ 64 Kbit / s / station)
Accès par les ports UDP 17180 à 17190

Notes :

Dans le cas du réseau le plus simple, le système CAN-8 requiert qu'un ordinateur qui soit désigné comme étant le *serveur* et qu'un autre qui soit désigné comme étant le *client*.

Le serveur ne doit pas exécuter d'autres applications telles que des bases de données, un serveur Web, un antivirus ou un logiciel serveur d'impression.

Le protocole TCP / IP doit être correctement installé et configuré sur les stations de travail et le serveur. Le système exige que le serveur ait une adresse IP statique pour fonctionner.